

«Опыт создания электронных игр и упражнений для детей и родителей в рамках реализации проекта «ТехноМир»»

Авторы: Вагабова Индира Рамазановна, Григорьева Елена Юрьевна,
Воспитатели ГБДОУ детский сад №91 Выборгского района Санкт-Петербурга

Цель использования электронных игр и упражнений в совместной деятельности педагогов, детей и родителей - обогащение опыта совместного взаимодействия педагогов и родителей путем включения их в организуемую деятельность реализации технических проектов через использование электронных игр.

Задачи:

1. Поддержка интереса у детей и родителей к проекту «ТехноМир».
2. Развитие у детей логического мышления, памяти, внимания и т.д.
3. Вовлечение родителей в совместную деятельность в рамках реализации подпроектов технической направленности.
4. Использование электронных игр как способа разворачивания совместной деятельности, формы поощрения за проявленную активность и интерес, способ обсуждения свершившейся деятельности и т.д.

1.

Использование электронных игр в совместной и самостоятельной деятельности детей



2.

3. Варианты созданных электронных игр.

(категория и название)

«Парочки

«Слова из букв»

(«Найди пару»)

(«Найди слова»)



Пазл «Угадай-ка»

(«Пазл с мультфильмом»)

«Пазл»



4.

Алгоритм создания электронных игр

Зайти на сайт **LearningApps.org** и зарегистрироваться на нём

- Выбрать категорию из предложенных (например, «Транспорт»)
- Выбрать уже готовое упражнение и на его основе создать подобное, нажав на кнопку «Создать подобное упражнение»

- Нажать на кнопку «Новое упражнение» в верхней части экрана
- Выбрать вид упражнения (Найди пару, Классификация, Простой порядок и т.д.)
- Посмотреть приведённые примеры выбранного вида упражнения, чтобы понять принцип его создания
- Нажать кнопку «Создать новое упражнение»

- Написать название упражнения (например, «Железная дорога»)
- Заполнить описание задания, из которого выполняющий поймёт, что он должен сделать (например, «Найди 5 слов, относящихся к железнодорожному транспорту»)
- Загрузить картинку или текст (из предложенных вариантов загрузки: интернет ресурсы, сохранённые на компьютере, которые вы предварительно подобрали)
- Заполнить все остальные требования к заданию:
 - «Обратная связь», в которой пишется поощрение за правильно выполненное задание
 - «Помощь», могут даваться подсказки к заданию.
- Нажать на кнопку «Завершить и показать в предварительном просмотре»
- Если всё устраивает, то нажать «Сохранить упражнение»

Все созданные и сохранённые вами упражнения будут храниться в папке «Мои упражнения». Их всегда можно редактировать или на их основе создать новое подобное упражнение.

Если хотите присвоить своему упражнению «квар код» (это поможет вам передавать родителям в удобном формате развивающие игры и упражнения), то следует нажать в правом нижнем углу под упражнением на значок «квар код», затем его сохранить в удобном для вас месте вашего компьютера.

Чтобы более подробно узнать, как создаются игры на этом сайте, можно поискать обучающие видео в интернете или на компьютерных курсах для педагогов.