

# «Опыт создания электронных игр и упражнений для детей и родителей в рамках реализации проекта «ТехноМир»»

Авторы: Вагабова Индира Рамазановна, Григорьева Елена Юрьевна,  
Воспитатели ГБДОУ детский сад №91 Выборгского района Санкт-Петербурга

**Цель** использования электронных игр и упражнений в совместной деятельности педагогов, детей и родителей - обогащение опыта совместного взаимодействия педагогов и родителей путем включения их в организуемую деятельность реализации технических проектов через использование электронных игр.

## Задачи:

1. Поддержка интереса у детей и родителей к проекту «ТехноМир».
2. Развитие у детей логического мышления, памяти, внимания и т.д.
3. Вовлечение родителей в совместную деятельность в рамках реализации подпроектов технической направленности.
4. Использование электронных игр как способа разворачивания совместной деятельности, формы поощрения за проявленную активность и интерес, способ обсуждения свершившейся деятельности и т.д.

1.

## Использование электронных игр в совместной и самостоятельной деятельности детей



2.

## 3. Варианты созданных электронных игр.

(категория и название)

«Парочки

(«Найди пару»)

«Слова из букв»

(«Найди слова»)



Пазл «Угадай-ка»

(«Пазл с мультфильмом»)

«Пазл»

