

НАРОДНЫЕ ИГРЫ

НАЕЗДНИКИ И ПЛАТОЧКИ	
<p>Цель: Выхватить платочек у соперника.</p> <p>Для данной игры необходимо:</p> <p>Два игрока. Две лошадки на палочке. Два платочка.</p>	<p>Два игрока «Наездника» расходятся в разные стороны. С началом музыки наездники отправляются по кругу удерживая в руке лошадку. Задача наездников схватить платок соперника, который находится за спиной на поясе. Кто первый схватил платочек, тот и одержал победу.</p>
ЛОШАДКИ	
<p>Цель: Развивать у детей умение выполнять движения по сигналу, упражнять в беге с высоким подниманием коленей, ходьбе, умению играть в коллективе.</p> <p>Гоп-гоп! Ну, скачи в галоп!</p> <p>Ты лети, конь, скоро-скоро</p> <p>Через реки, через горы!</p> <p>Все-таки в галоп - гоп-гоп!</p> <p>Трух-трух! Рысью, милый друг!</p> <p>Ведь сдержать-то станет силы, -</p> <p>Рысью-рысью, конь мой милый!</p> <p>Трух-трух! Не споткнись, мой друг!</p>	<p>Описание: Играющие разбегаются по всей площадке и на сигнал педагога "Лошадки" бегут, высоко поднимая колени. На сигнал "Кучер" - обычная ходьба. Ходьба и бег чередуются. Воспитатель может повторить один и тот же сигнал подряд.</p> <p>Правила игры: Бежать можно только после слова «догоняет».</p>
ЛОШАДКИ	
<p>Задачи: развивать у детей умение действовать по сигналу, согласовывать движения друг с другом, упражнять в беге, ходьбе.</p>	<p>Описание. Дети делятся на 2 равные группы. Одна группа изображает конюхов, другая – лошадей. На одной стороне отчерчивается конюшня. На другой – помещение для конюхов, между ними луг. Воспитатель говорит: «Конюхи, вставайте скорей, запрягайте лошадей!». Конюхи с вожжами в руках, бегут к конюшне и запрягают лошадей. Когда все лошади запряжены, они</p>

выстраиваются друг за другом и по указанию воспитателя идут шагом или бегут. По слову воспитателя «Приехали!» конюхи останавливают лошадей. Воспитатель говорит «Идите отдыхать!». Конюхи распрягают лошадей и отпускают их пастись на луг. Сами возвращаются на свои места отдохнуть. Лошади спокойно ходят по площадке, пасутся, щиплют траву. По сигналу воспитателя «Конюхи, запрягайте лошадей!» конюх ловит свою лошадь, которая убегает от него. Когда все лошади пойманы и запряжены, все выстраиваются друг за другом. После 2-3 повторений воспитатель говорит: «Отведите лошадей в конюшню!». Конюхи отводят лошадей в конюшню, распрягают их и отдают вожжи воспитателю.

Правила: Играющие меняют движения по сигналу воспитателя. По сигналу «Идите отдыхать» - конюхи возвращаются на места.

Варианты. Включить ходьбу по мостику – доске, положенной горизонтально или наклонно, предложить разные цели поездки.