

**ВАРИАТИВНОСТЬ
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ТЕХНОЛОГИИ
«СКАЗОЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ ИГРЫ»
В ДОО**



ГБДОУ № 62 Приморского района г.СПб

Воспитатели: Ахтырская Ю.В.

Карташова В.Е.

Козьмина О.В

Михалина А.В.

Игра – ведущий вид деятельности детей дошкольного возраста

В процессе использования игр В.В.Воскобовича:

- Дети учатся общаться, совместно принимать решения;
- Активизируется и расширяется словарный запас ребенка;
- Улучшается диалогическая и монологическая речь;
- Формируются познавательные действия;
- Развиваются интересы детей, любознательность и познавательная мотивация;
- Развиваются воображение и творческая активность.



«Сказочные лабиринты игры»

Направлены на решение задач пяти образовательных областей ФГОС ДО:

- Социально-коммуникативное развитие;
- Речевое развитие;
- Познавательное развитие;
- Художественно-эстетическое развитие
- Физическое развитие.



Пособия, используемые в ДОО при реализации ФГОС

Предметно-развивающая среда «Фиолетовый лес»



- Доступная;
- Безопасная;
- Вариативная;
- Легко трансформируемая;
- Полифункциональная;
- Содержательно-насыщенная

Для детей от 1 года
до 7 лет

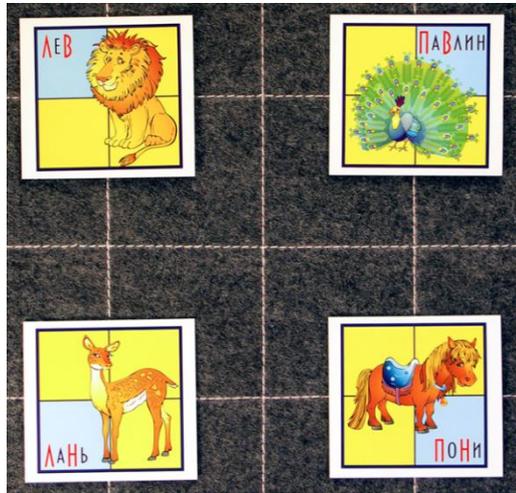
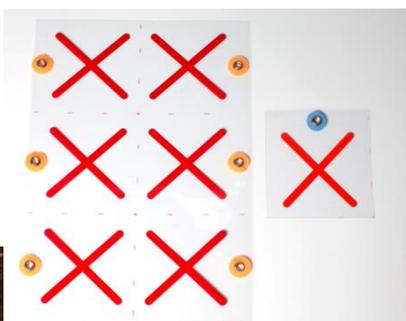
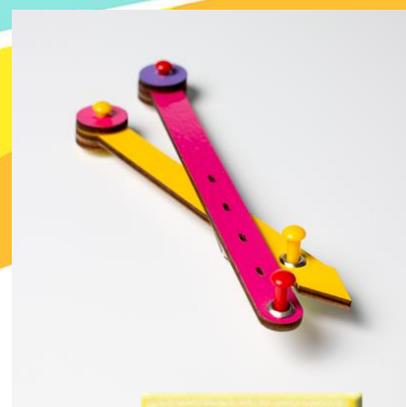


Комплект «Коврограф «Ларчик»»



- Знакомит с пространственными, количественными отношениями;
- Позволяет строить различные геометрические формы;
- Позволяет использовать образные элементы;
- Помогает формировать навыки чтения слогов, слов, составлению слов
- Развивает память, внимание, мышление, воображение;
- Помогает накопить сенсорный опыт (цвет, форма, величина);





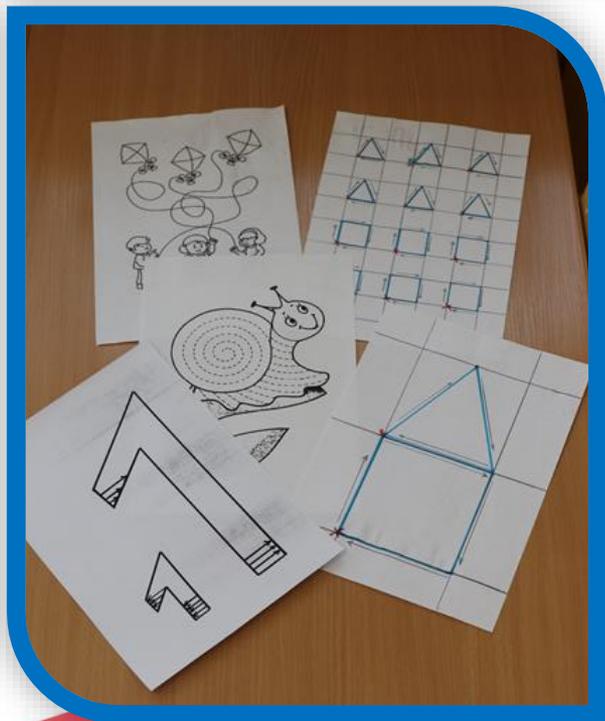
Приложение к «Коврографу «Ларчик»



Графический тренажер «Игровизор»



От 3-х до 11-и лет



Вариативность заданий:

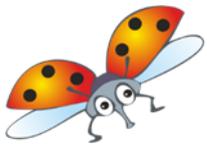
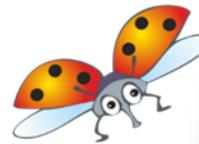
- Обведи;
- Заштрихуй,
- Нарисуй по клеточкам;
- Перерисуй;
- Нарисуй зеркально;
- Графические диктанты;

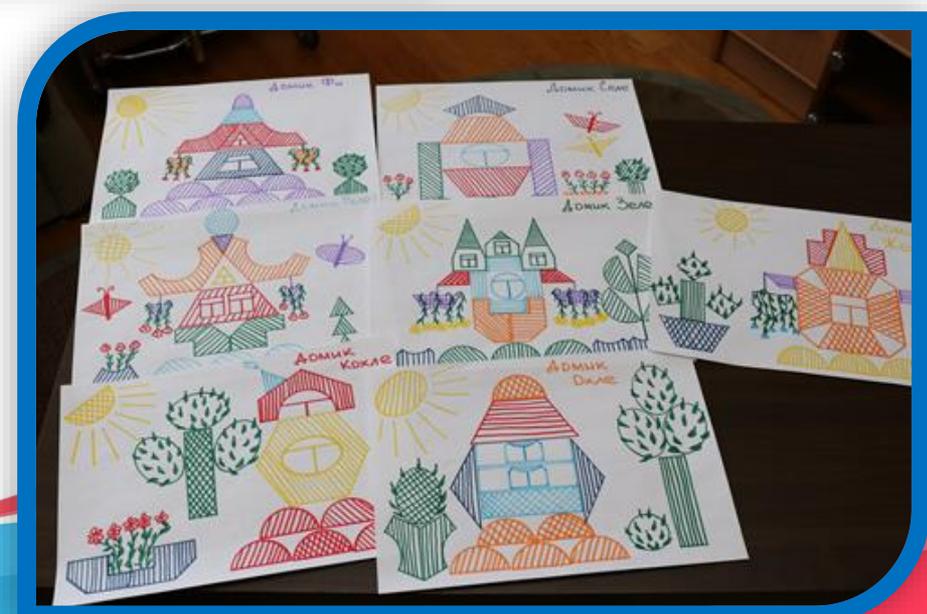
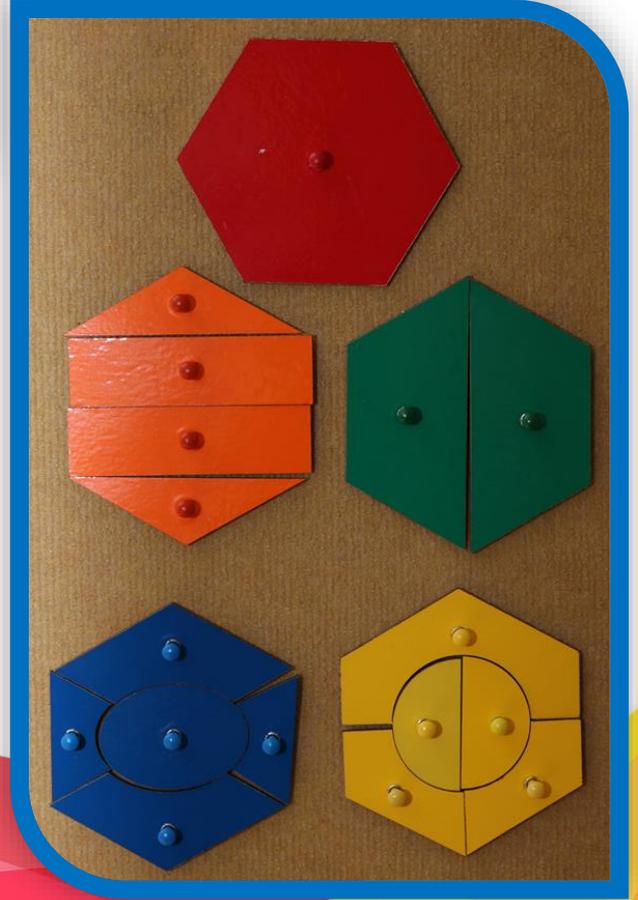
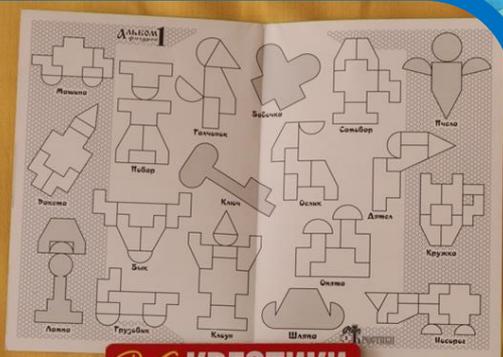
Уникальность:

- Всегда можно стереть и исправить;
- Можно использовать проверочные листы;
- Использование для индивидуальной, фронтальной и групповых работ

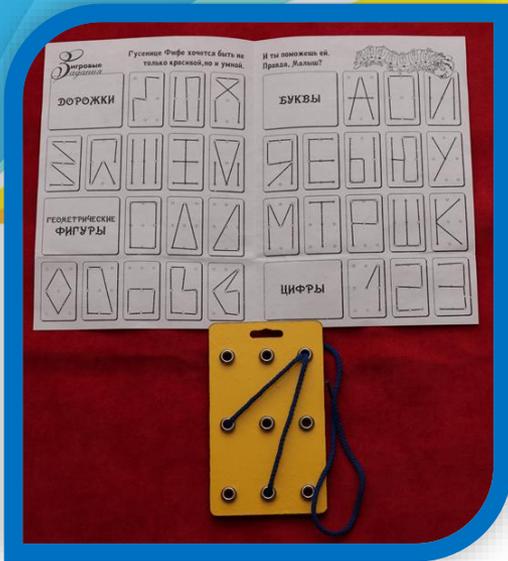


Чудо-конструкторы





Знаковые конструкторы



Шнур «Малыш»



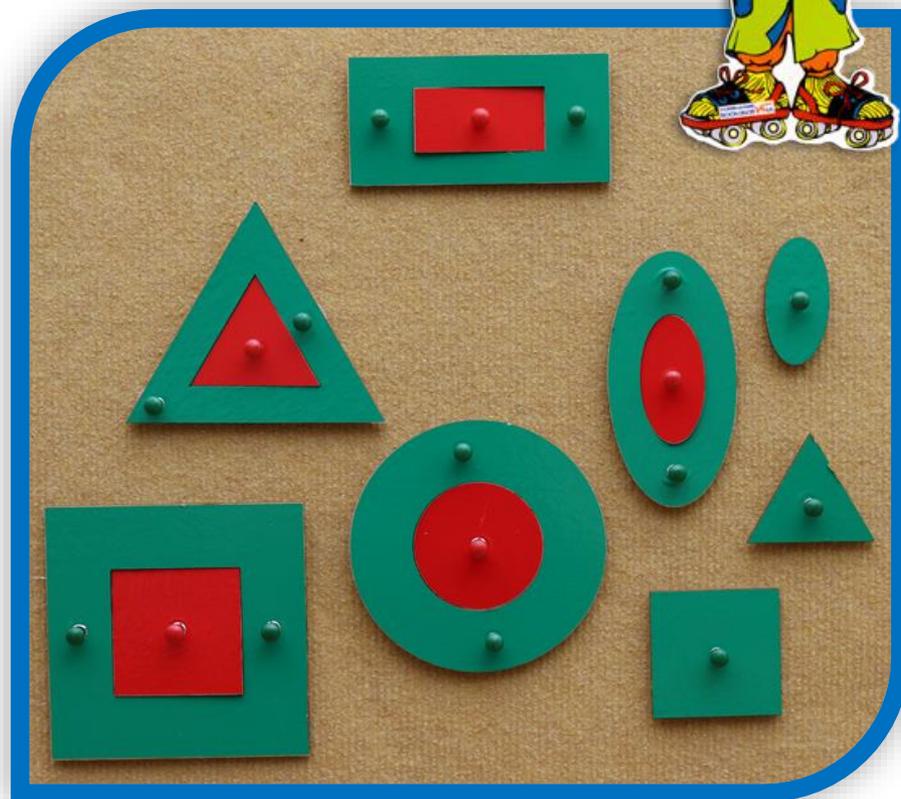
Шнур «Затейник»

Волшебная восьмерка



Эталонные конструкторы

«Фонарики»

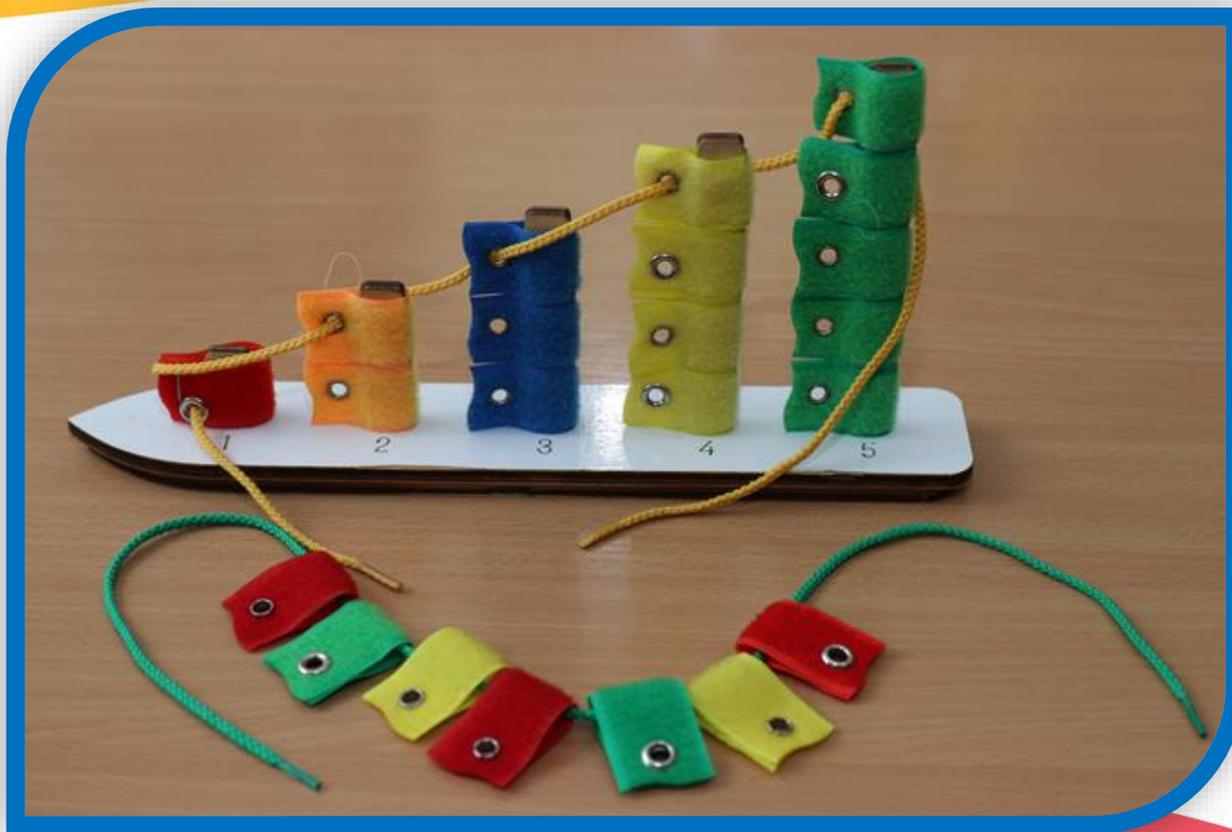


Для индивидуальной работы

Приложение к «Коврографу «Ларчик»

Играем в математику

Кораблик «Плюх-плюх»



Использование одного пособия во всех пяти Образовательных областях ФГОС ДО

«Фонарики»

Социально-коммуникативное развитие



Работа в команде

Речевое развитие



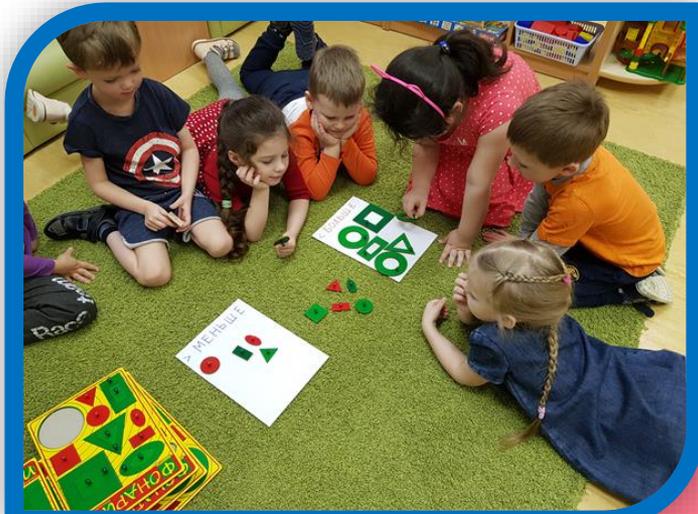
Выкладывание
схемы животного
с проговариванием
звуков, которые
они издают



Познавательное развитие



Знакомство с
Понятиями
«больше» и
«меньше»



Художественно –эстетическое развитие



Цветок для мамочки



Физическое развитие



Эстафета

Использование одного пособия в разных возрастных группах

Кораблик «Плюх-Плюх»

Возраст 2-3 года (ясли)

- ❑ - Цвета (красный, синий, желтый, зеленый, белый)
- ❑ - Нанизывание в большое отверстие



Возраст 3-4 года (младшая группа)



- Цвета (красный, синий, желтый, зеленый, белый)
- Высота (высокий, низкий, выше, ниже)
- Направление (вправо, влево)
- Понятия (много, мало)
- Счет до пяти
- Нанизывание в большое и малое отверстие



Возраст 4-5 лет (средняя группа)



- Пространственные отношения (право, лево, вниз, вверх)
- Счет до 10;
- Сравнения (больше, меньше, поровну);
- Работа по указанию воспитателя;
- Работа по образцу;

Возраст 5-6 лет (старшая группа)



- Введение понятия таблицы (мачта, палуба);
- Развитие логического мышления;
- Направление (диагональ);
- Сравнение (много, мало, поровну, на сколько)
- Счет до 10 и обратно
- Продевание шнура по заданию воспитателя;

Возраст 6-7 лет (подготовительная группа)



- Составление примеров, используя флажки, по указанию воспитателя;
- Найти место нахождения флажка по устному руководству воспитателя;
- Развитие фонетического слуха путем составления звуковой схемы слов;



Интеграция областей на занятиях

НОД «Волшебный колосок»



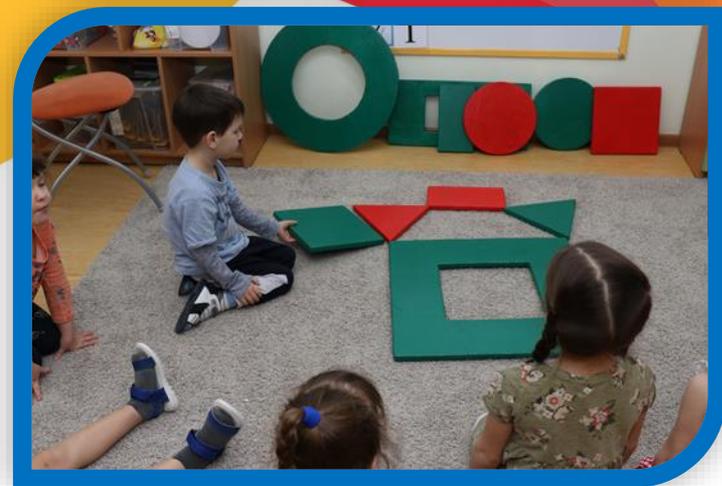


«Фонарики» – индивидуальная работа



Коллективная работа

«Зимушка зима»



«Забавные цифры»

(интеграция образовательных областей и пособий)

«Волшебная восьмерка» + Лего «Дупло»



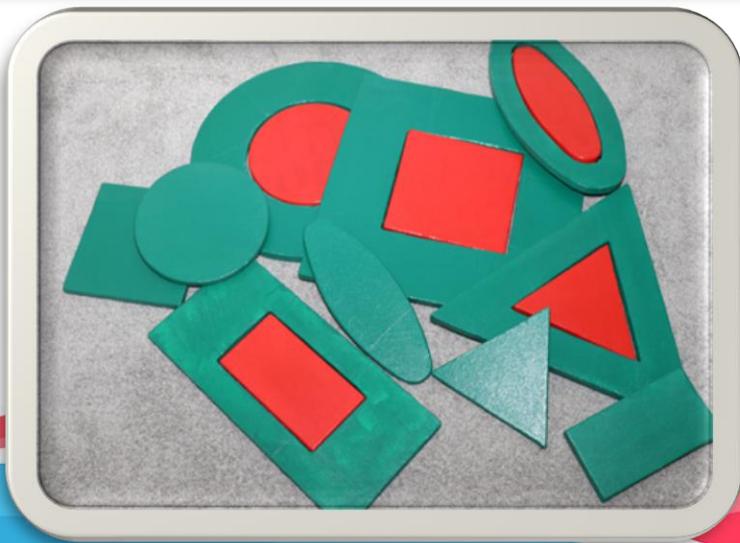


Индивидуальные маршруты



Расширяем возможности игр В.В.Воскобовича

□ Из настольных пособий в напольные



И настенные



□ Использование игр В.В.Воскобовича в квест-играх

Экологический квест «Спасем Фиолетовый лес»



Собираем
кораблик по
заданию





Командой по очереди собираем фигурки по заданной схеме



Квест «Зеркало добрых дел»



Строим домик для пчелки Жужи



Мастерим лесенку для паука Юка



Собираем паруса для радужных гномов

❑ Превращаемся в сказочных героев

«Происшествие в Фиолетовом лесу» - полнометражный спектакль



Команда капитана
Гуся



Незримка Всюсь



Прозрачные льдинки озера Айс

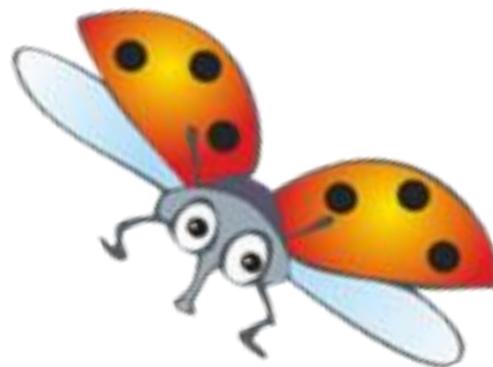
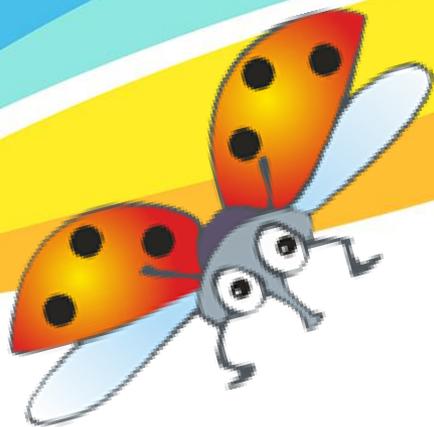


Отправляемся в плавание

Радужные гномы







Спасибо за внимание!

