



«В ИГРЕ ДА В ДОРОГЕ ЛЮДЕЙ УЗНАЮТ»

Этно-Досуговый центр «Пригожница»

Не развлекать, а вовлекать детей в мир народной культуры с помощью игры!

Игра «Вареная репка»

Двое играющих ребят становятся друг против друга на поставленные под ноги чурки (высокие спилы деревьев). Берут обеими руками за концы жгут (или берутся за руки). Припевают:

Варёная репка,

Держись крепко!

Кто оборвется.

Тому достаётся!

Тянут друг друга к себе, стараясь столкнуть с чурок. проигрывает тот, кто потеряет равновесие и коснётся ногой земли.

Игра «Горшки»

Чичары, чичары,

Собирайтесь, гончары, -

По кусту, по насту,

По лебедю горазду.

Дети делятся на две равные команды. Одна команда становится горшками и садится на пол в кружок. Другая команда – купцы. Они становятся за каждым горшком. Один из детей изображает покупателя. Он подходит к одному из купцов и спрашивает:

- Почём горшок?

- По денежке, - отвечает купец

- Хороший ли?

- Потрогай!

Покупатель легко ударяет пальцем по горшку и говорит:

- Крепкий! Давай сговариваться!

Раз, два, три, беги!

(если сделка не состоялась, то купец идет дальше)

После этого купец и покупатель протягивают друг другу руки и поют песню. Дети бегут в разные стороны вокруг горшков. Кто первым прибежит к купленному горшку, тот и становится его купцом. Через некоторое время «горошки» и продавцы могут поменяться ролями.

Игра «Полено»

Играющие вставали в круг, посередине которого ставилось круглое устойчивое полено. Дети брались за руки и шли по кругу пока играла музыка. Как только музыка прекращалась, они пытались натолкнуть друг друга на полено, притягивая друг друга за руки к центру круга. Если кого то удавалось притянуть к полену, и он сбивал полено, тот игрок выходил из игры. Выходят из игры и те, кто разорвал руки. Продолжают играть до тех пор, пока в кругу останется только один человек. Он считается победителем. После этого начинают игру сначала.

Игра «Звонари» Выбирались двое ребят: один с колокольчиком - звонарь, другой – «жмурка». Все играющие вставали в круг, а звонарь и жмурка выходили на середину круга. «Жмурке» завязывали глаза. Звонарь приговаривая: «диги- дон, диги-дон, отгадай откуда звон!»- увертывался от жмурки, который по звуку колокольчика пытался его поймать и обхватить пояском.

Игра «Колечко»

На длинный шнур надевают колечко, концы шнура сшивают. Все играющие встают в круг и держат шнур двумя руками сверху. В середине круга стоит водящий, он закрывает глаза и медленно поворачивается три- четыре раза, стоя на одном месте, Играющие быстро передвигают кольцо по шнуру. Затем водящий говорит: « я иду искать». Последнее слово служит сигналом для детей. Кто-либо из них прячет колечко в руке. Водящий открывает глаза и старается отгадать, у кого спрятано кольцо. Тот, кого он называет, снимает руки со шнура. Если водящий отгадал, то он встает в круг, а игрок, у кого нашли кольцо, идет водить. Правила: Кольцо передвигать по шнуру только тогда, когда водящий с закрытыми глазами поворачивается вокруг себя; Водящий говорит слова: « я иду искать» - с закрытыми глазами; Играющий должен снять руки со шнура, как только водящий назовет его по имени.

«Пригожница» Этно-Досуговый центр

Наш адрес: СПб, ул Оптиков , д 34,к1

Телефон: +7 (921) 871-96-60 Надежда

Эл.почта: Prigoznica@yandex.ru

ВКонтакте: «Пригожница» Этно-Досуговый центр: <https://vk.com/folkgroup>.